Manual do utilizador

Animal RFID Integrator

Universidade de Évora – Escola de Ciências e Tecnologia

RESUMO

Aplicação para recolha de informação no campo.
O “Animal RFID Integrator” é um interface que permite utilizar vários tipos de leitores simples, tipo bastão, de forma a simplificar e assegurar os “Procedimentos para Transferência de Ficheiros de Identificação Electrónica de Ovinos e Caprinos” para o SNIRA – Sistema Nacional de Informação e Registo Animal.

Índice

1. Introdução 3
1.1. Instalação do interface *RFID Integrator* 3
1.2. Emparelhamento bluetooth do leitor com o computador 3
1.3. Ligar o Leitor com o *RFID Integrator* 6

2. Organização de uma sessão de trabalho 7
2.1. Criar uma nova sessão de trabalho 7
2.2. Registo da informação na exploração e na presença do animal identificado 8
Opção 1 - Identificação com "kits" *8*
Opção 2 - Entrada automática do IDE *10*
2.3. Modificar (alterar) informações (dados) 11
2.4. Guardar / Abrir sessão activa 12
Guardar *12*
Abrir *12*
2.5. Exportar dados para ficheiro *.txt 13
2.6. Impressão 13

3. Alternativas para a organização de uma sessão de trabalho 14
3.1. Impressão de *Folha de campo*, com pré preenchimento dos códigos do "Kit de identificação" 14
3.2. Editar e actualizar informação no ficheiro previamente gravado aquando da construção da *Folha de campo* 18
3.3. Descarregar os dados da memória do leitor após a identificação dos animais na exploração .. 18
3.4. Impressão de folha de campo em "branco" 21

4. Submissão do ficheiro produzido ao SNIRA 21

Trabalhos Citados 24

Agradecimentos 24

1. Introdução

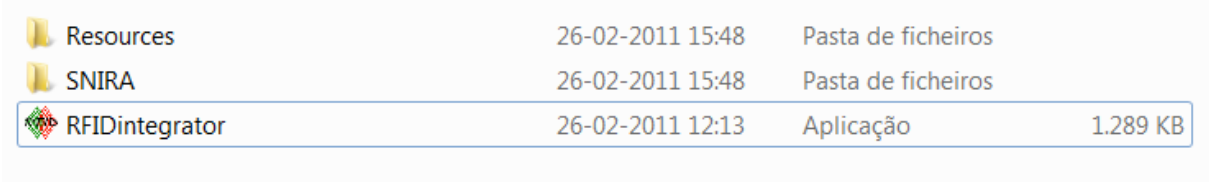
1.1. Instalação do interface *RFID Integrator*

Verifique se a versão do Windows do seu computador tem as últimas actualizações instaladas.

Solicite para o email dfonseca@uevora.pt o *RFID Integrator*.

Após o download da pasta zipada é necessário descompactar o ficheiro zip.

Abra a pasta RFID, entretanto criada, onde encontrará ficheiros e pastas .


Resources 26-02-2011 15:48 Pasta de ficheiros
SNIRA 26-02-2011 15:48 Pasta de ficheiros
RFIDintegrator 26-02-2011 12:13 Aplicação 1.289 KB

Faça duplo clique no ficheiro ***RFIDintegrator. exe*** e proceda à sua instalação.

Este é o aspecto da janela padrão do RFID Integrator.

1.2. Emparelhamento bluetooth do leitor com o computador

O Leitor pode trabalhar com o computador via cabo ou via bluetooth.

Para trabalhar via bluetooth é preciso seguir as instruções constantes no ***Manual do Utilizador do Leitor***, para proceder ao emparelhamento bluetooth do Leitor.

Emparelhamento é um processo em que dois dispositivos ***bluetooth***, neste caso do ***Leitor*** e do ***Computador*** comunicam entre si através de uma conexão estabelecida.

(Caso o computador seja de um modelo mais antigo que não tenha este tipo de dispositivo é necessário adquirir e instalar um ***adaptador usb bluetooth***.)

Esta conexão é feita quando uma chave é inserida e aceite por acordo entre o Leitor e o Computador.

A senha adequada é normalmente encontrada no Manual do Leitor.

O processo de emparelhamento é bastante simples e começa com a colocação do seu dispositivo (Leitor) no ***modo de descoberta*** ou ***modo de emparelhamento***.

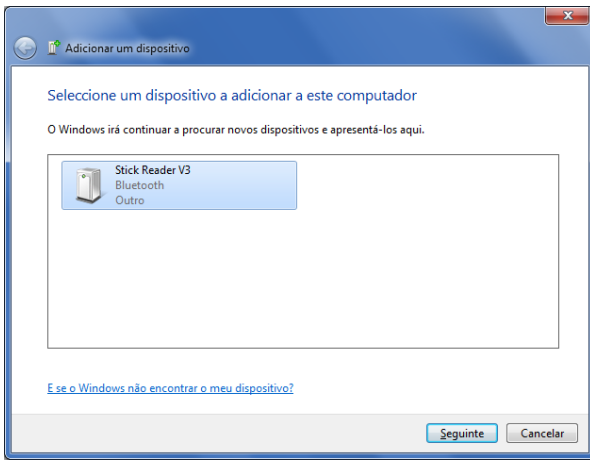
Quando neste modo, o bluetooth do Leitor é capaz de ser detectado pelo bluetooth do seu Computador, desde que este esteja em ***modo de pesquisar dispositivos***, o que o habilita para procurar e localizar o Leitor.

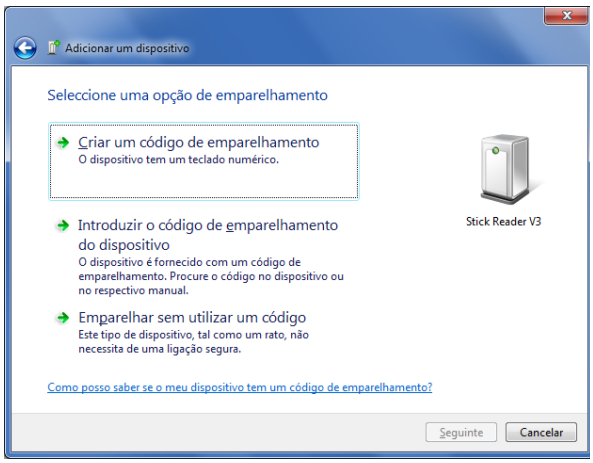
Há vários passos a dar, mas vulgarmente se clicar no símbolo que se encontra na ***Área de Notificação*** do computador ou no próprio ***Painel de Controlo*** vai desencadear o aplicativo de configuração do ***Dispositivos Bluetooth*** do seu computador.

Normalmente ao clicar em ***Adicionar um dispositivo Bluetooth*** vai abrir uma janela do Assistente com a seguinte mensagem: "O dispositivo está configurado e pronto para ser encontrado ?". Ao assumir que “sim” mande avançar clicando em ***Seguinte >***.

Quando detectado o bluetooth do Leitor o seu nome será exibido no Computador.

Normalmente aparecerá o nome do Leitor (com que foi inicialmente programado em fábrica), o qual é preciso ser seleccionado, dando de seguida a instrução para avançar clicando em ***Seguinte >***.

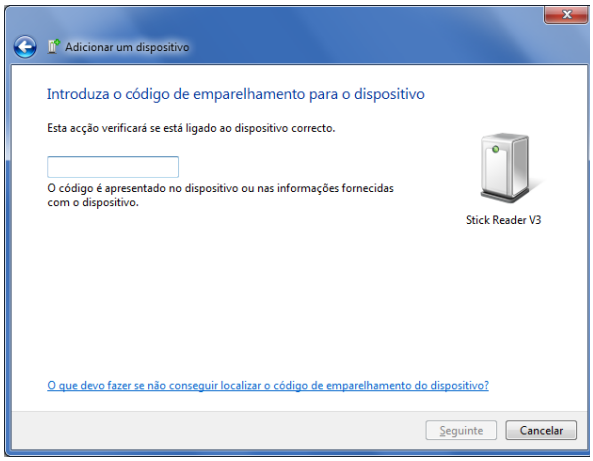

Adicionar um dispositivo
Seleccione um dispositivo a adicionar a este computador
O Windows irá continuar a procurar novos dispositivos e apresentá-los aqui.
Stick Reader V3
Bluetooth
Outro
E se o Windows não encontrar o meu dispositivo?
Seguinte
Cancelar

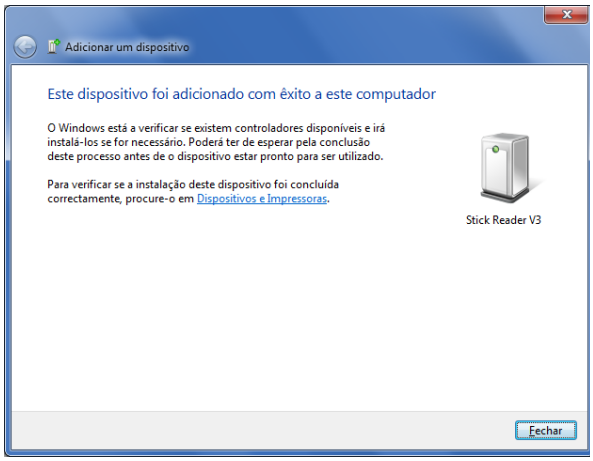

Adicionar um dispositivo
Seleccione uma opção de emparelhamento
Criar um código de emparelhamento
O dispositivo tem um teclado numérico.
Introduzir o código de emparelhamento do dispositivo
O dispositivo é fornecido com um código de emparelhamento. Procure o código no dispositivo ou no respectivo manual.
Emparelhar sem utilizar um código
Este tipo de dispositivo, tal como um rato, não necessita de uma ligação segura.
Stick Reader V3
Como posso saber se o meu dispositivo tem um código de emparelhamento?
Seguinte
Cancelar

Depois do emparelhamento bluetooth tenha ocorrido, será necessário digitar uma senha, seguindo as instruções no assistente.

Como mencionado anteriormente, esta senha pode ser encontrada no manual que vem com o Leitor.

Embora muitas vezes esta senha seja um zero, ou uma série de zeros, ou 1234 o mais seguro é verificar a **senha recomendada pelo fabricante do Leitor**.

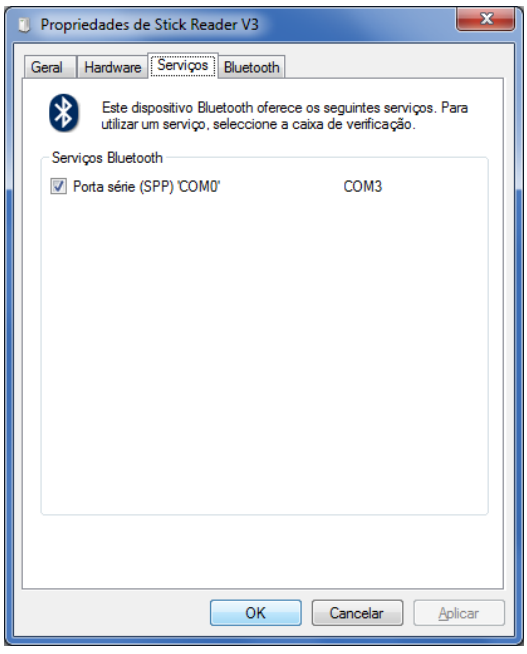

Adicionar um dispositivo
Introduza o código de emparelhamento para o dispositivo
Esta acção verificará se está ligado ao dispositivo correcto.
O código é apresentado no dispositivo ou nas informações fornecidas com o dispositivo.
Stick Reader V3
O que devo fazer se não conseguir localizar o código de emparelhamento do dispositivo?
Seguinte
Cancelar


Adicionar um dispositivo
Este dispositivo foi adicionado com êxito a este computador
O Windows está a verificar se existem controladores disponíveis e irá instalá-los se for necessário. Poderá ter de esperar pela conclusão deste processo antes de o dispositivo estar pronto para ser utilizado.
Para verificar se a instalação deste dispositivo foi concluída correctamente, procure-o em Dispositivos e Impressoras.
Stick Reader V3
Fechar

Uma conexão segura é estabelecida quando o Computador recebe a chave do Leitor e os dois dispositivos passam a interagir simultaneamente e a compartilhar informações.

Os procedimentos variam segundo a Marca e o Modelo do Leitor, pelo que é fundamental que o emparelhamento seja feito de forma correcta para se poder identificar qual a porta COM que foi atribuída ao Leitor.

Em caso de dúvida da Porta COM atribuída, dependendo do sistema operativo utilizado pode consultar em ***Propriedades*** do dispositivo, clicando em ***Serviços***.



1.3. Ligar o Leitor com o *RFID Integrator*

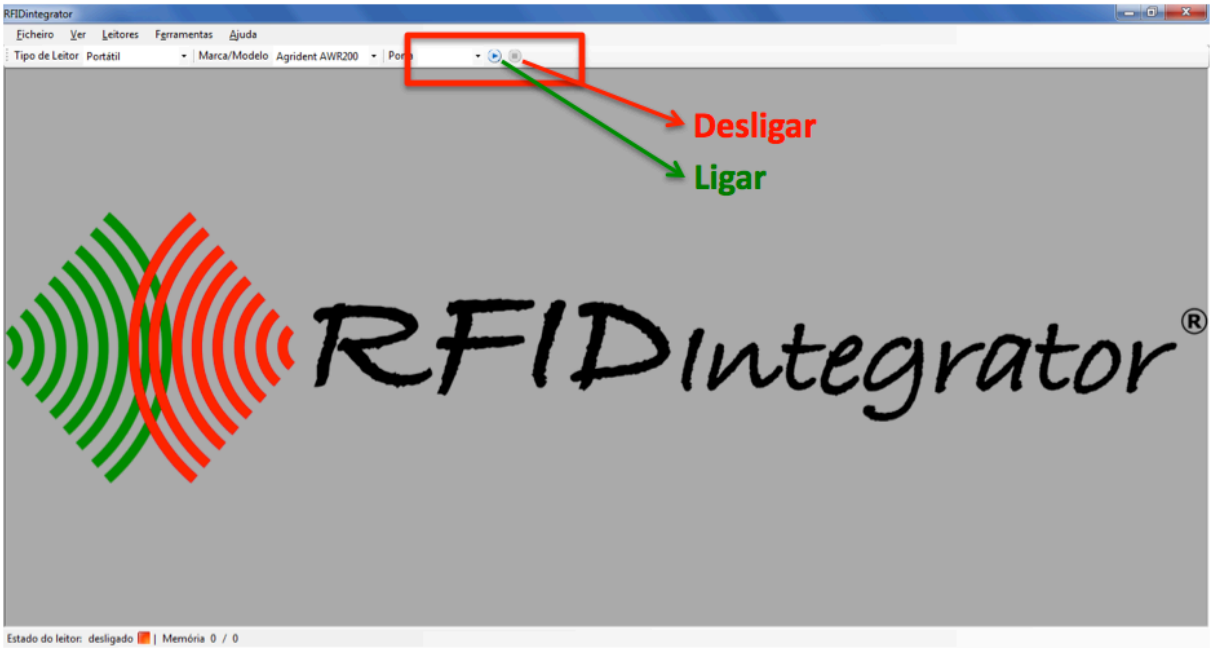
Na barra de ferramentas escolhemos Tipo de Leitor ⇨ Portátil (no futuro poderá haver opção entre Portátil ou Fixo).

Na barra de ferramentas escolher a Marca/Modelo específico do seu Leitor.

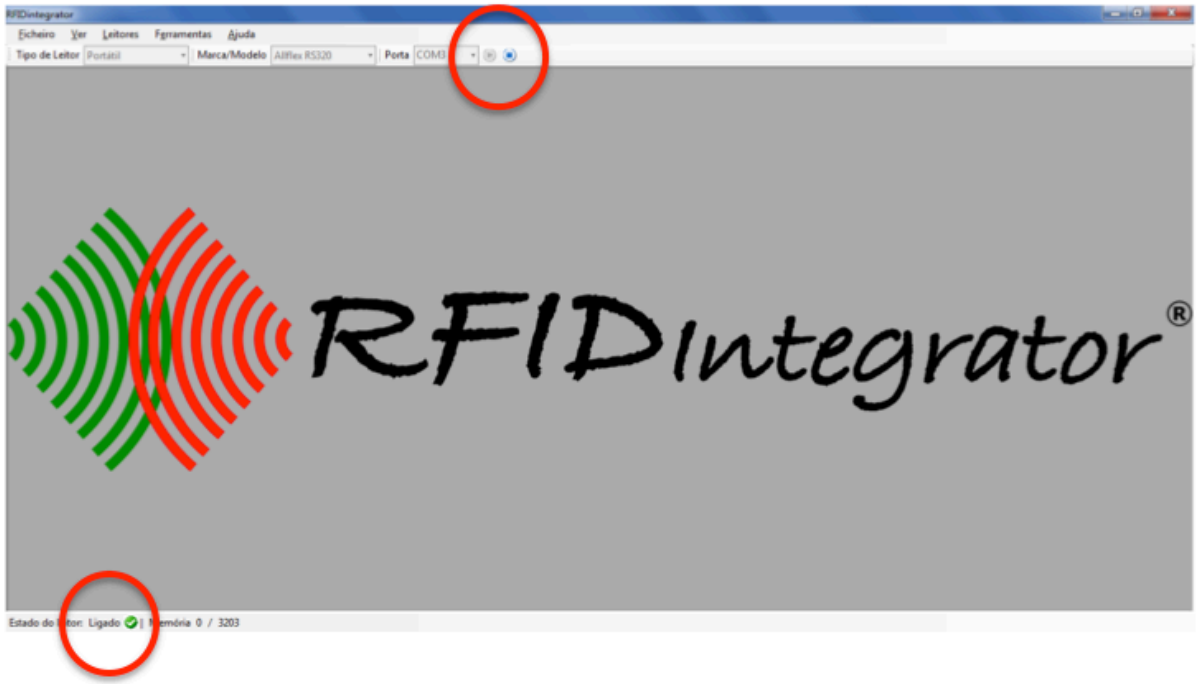
Nesta versão estão disponíveis os seguintes Leitores:

- Agrident AWR 200;
- Allflex RS320;
- Destron DTR4;
- Gallagher HR3.

Ainda na barra de ferramentas identificar a Porta COM com a qual o Leitor está emparelhado e carregue no botão ▶ ***Ligar*** para iniciar a ligação.



Quando a ligação se concretizar é possível verificar a ocorrência através da mudança de cor dos *icons* respectivos. Na barra de ***Estado do Leitor***, passa de vermelho a verde.

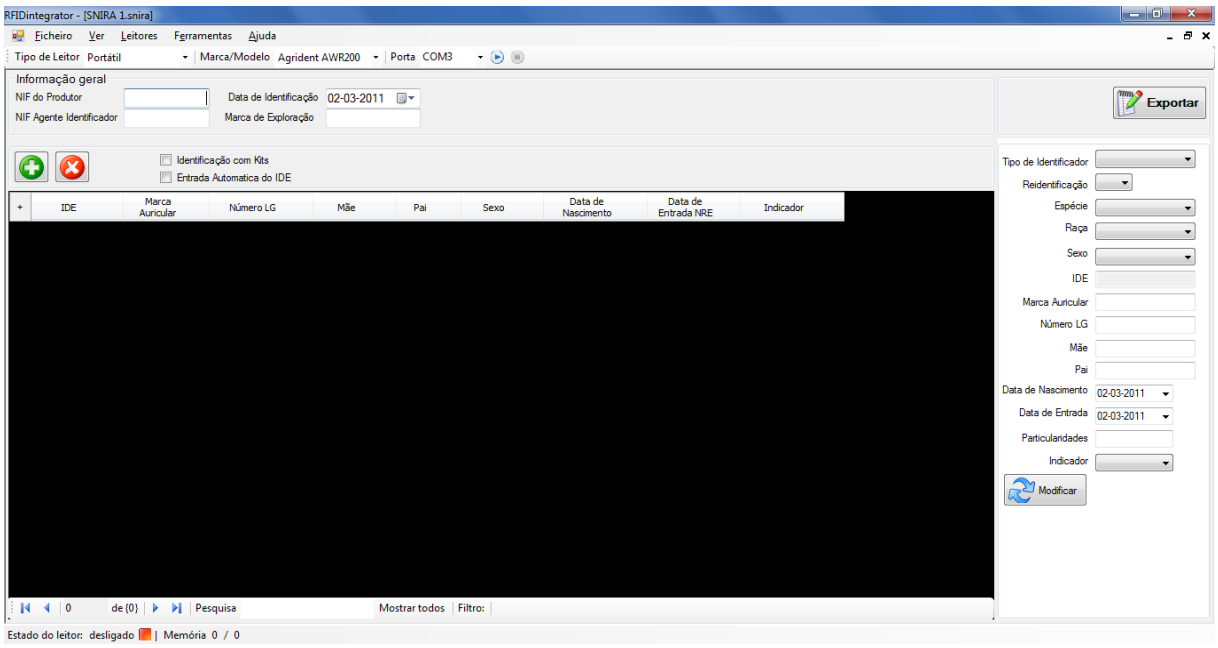


2. Organização de uma sessão de trabalho

2.1. Criar uma nova sessão de trabalho

Depois do Leitor já ligado, na barra de ferramentas escolhemos Ficheiro ⇨ Novo ⇨ SNIRA.

Aparecerá então a seguinte janela.



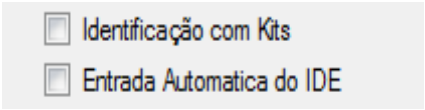
2.2. Registo da informação na exploração e na presença do animal identificado

Se temos uma nova sessão de trabalho iniciada e o Leitor está ligado, a primeira coisa a fazer será preencher a ***Identificação geral***, constante no ecrã, pois esta informação é crucial para a designação do ficheiro *.txt a produzir no momento de ***Exportar*** os dados a submeter ao SNIRA.

Depois temos que escolher o tipo de identificação que queremos fazer:

- entrada automática da ***Identificação com Kits***, que corresponde ao código do identificador electrónico e o código da marca auricular serem idênticos. Esta opção abre uma janela de ***Novo animal*** que tem campos que precisam de ser preenchidos na totalidade no primeiro animal identificado;
- ***Entrada Automática do IDE***, que corresponde apenas ao código do identificador electrónico, ficando o código da marca auricular em branco com o campo assinalado a vermelho.

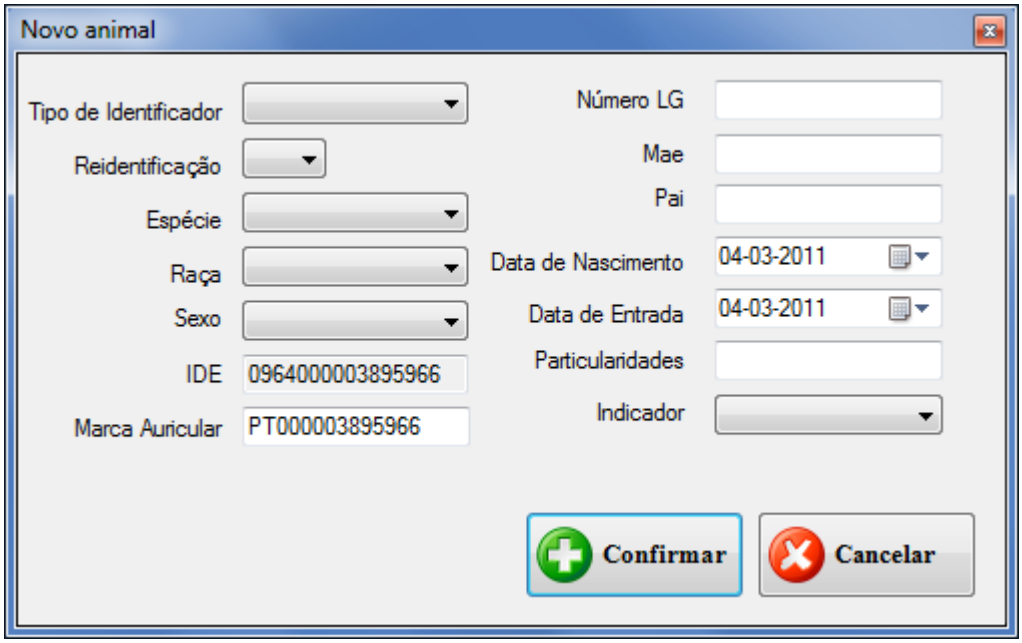
Existem duas opções, em que é preciso escolher ☑ aquela que é de nossa preferência:



As duas opções são conciliáveis para funcionamento simultâneo.

Opção 1 - Identificação com “kits”

O código de identificação do bolo reticular é idêntico ao código da marca auricular, em que após a identificação do primeiro animal aparece a seguinte janela para confirmação das informações obrigatórias e opcionais.

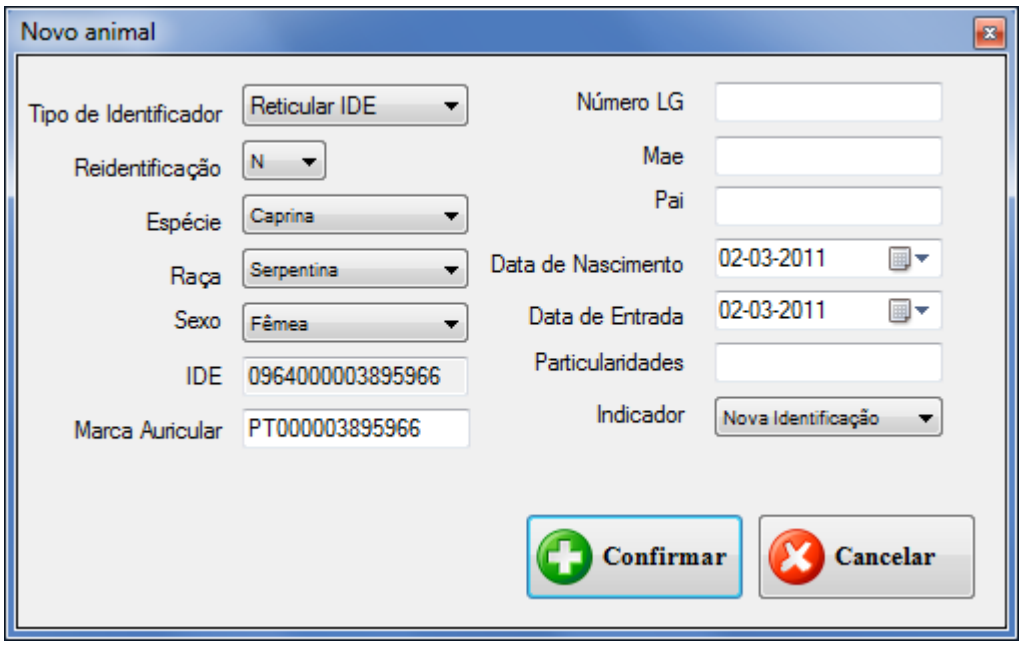


A informação introduzida nesta janela vai servir como informação padrão (default) a agregar a cada um dos novos animais identificados.

Desta maneira tornar-se-á mais fácil o preenchimento de todos os campos obrigatórios, através da escolha mais representativa para cada campo:

- Tipo de Identificador;
- Reidentificação;
- Espécie;
- Raça;
- Sexo;
- Indicador.

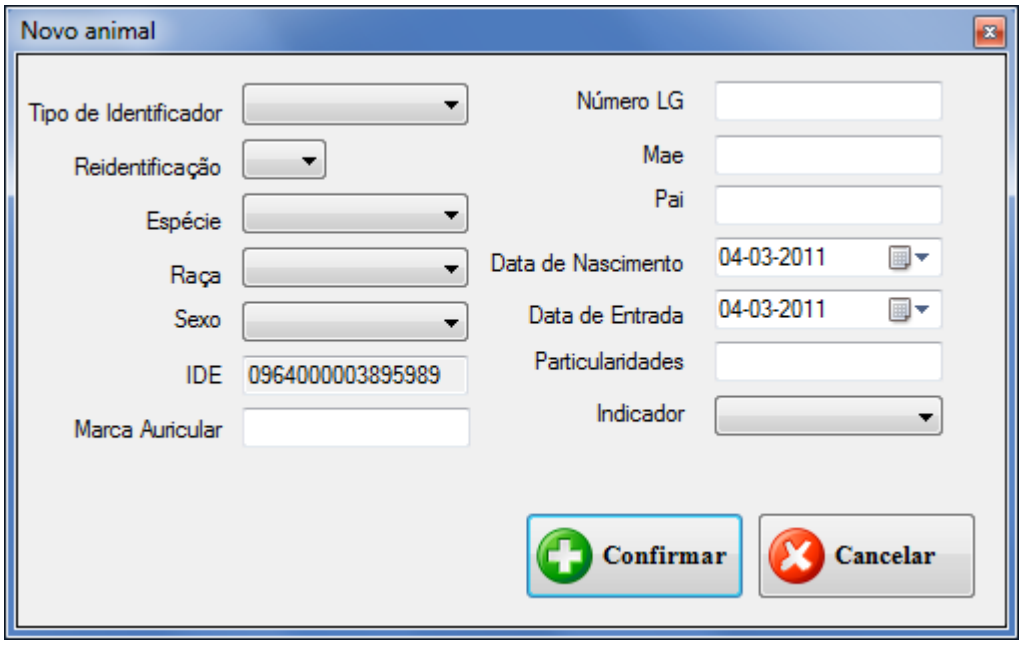
A partir desta “pré configuração” os códigos lidos, dos identificadores electrónicos (IDE) e da marca auricular, vão entrar em modo automático na tabela, sem pedir confirmação de mais nenhuma informação, utilizando deste modo os dados do registo anterior.



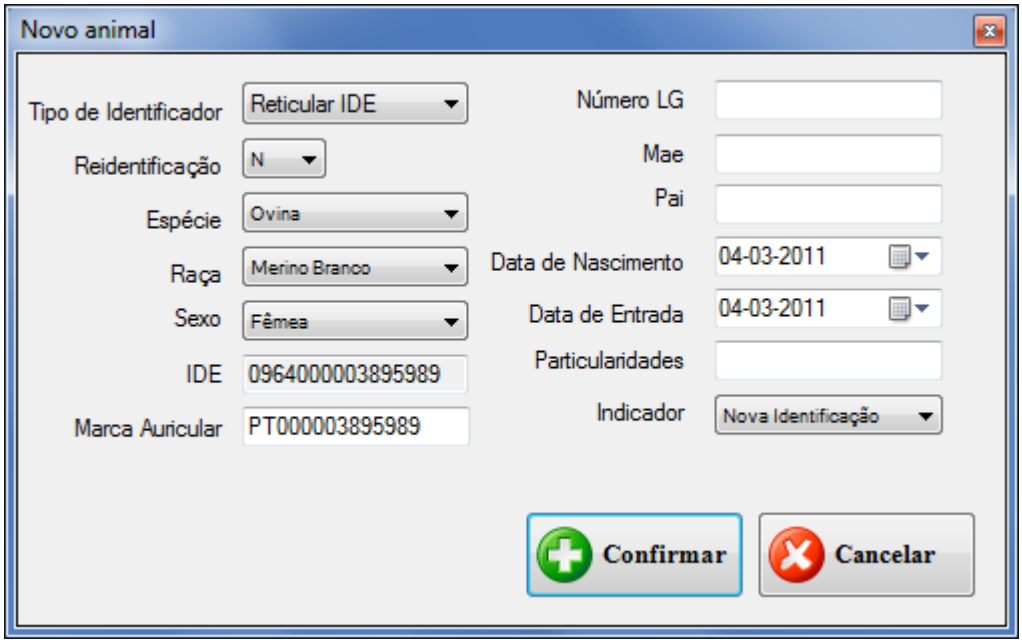
Após as informações dos campos obrigatórios estarem preenchidas, bem como eventualmente a dos campos opcionais, é preciso carregar no botão Confirmar para prosseguir para novo animal e assim sucessivamente.

Opção 2 - Entrada automática do IDE

Quando lemos o identificador electrónico, carregando no botão específico do Leitor, aparece instantaneamente uma janela com a informação do IDE lido, sendo necessário preencher a restante informação referente a esse animal que está a ser identificado de momento.



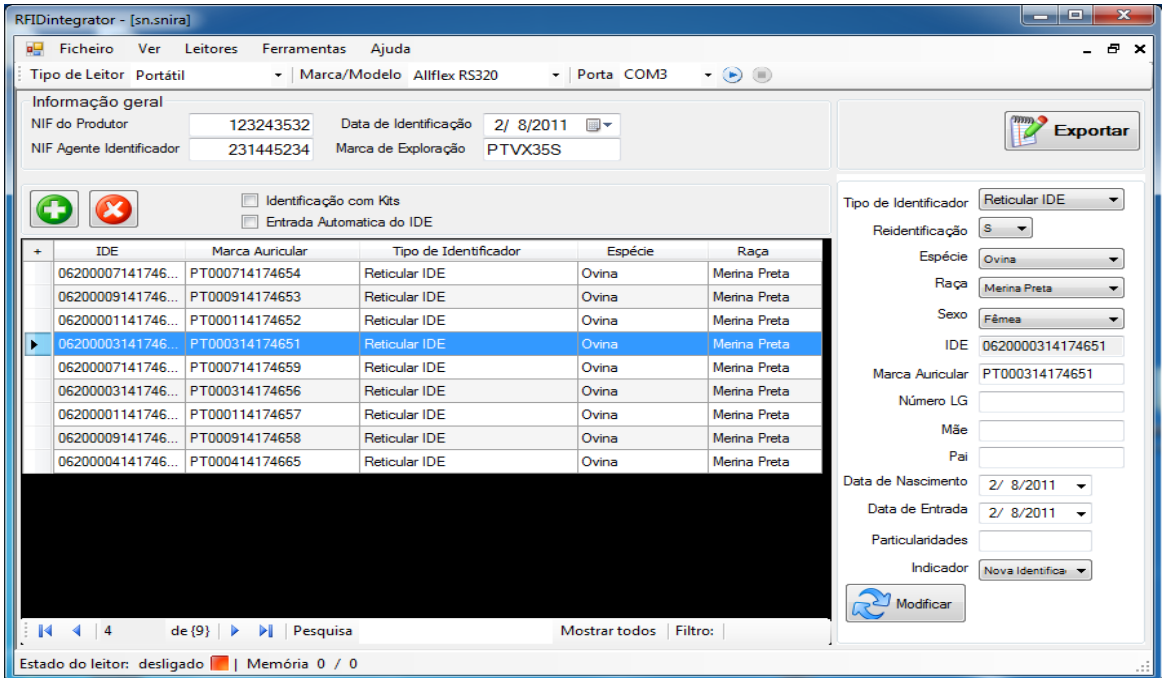
Após as informações dos campos obrigatórios estarem preenchidas, bem como eventualmente a dos campos opcionais,



é preciso carregar no botão Confirmar para prosseguir para novo animal e assim sucessivamente.

2.3. Modificar (alterar) informações (dados)

Quando se pretender alterar as informações constantes em um ou mais campos referentes a um animal identificado (linha de dados na tabela) existe no lado direito do programa a possibilidade de o fazer.



Todos os campos podem ser modificados com excepção do código do identificador electrónico (IDE).

Para “editar” a linha pretendida basta clicar com o cursor em cima dela e depois proceder à modificações desejadas.

Para concluir e guardar as modificações é preciso carregar no botão Modificar

e de imediato aparece na linha da tabela a informação modificada.

2.4. Guardar / Abrir sessão activa

O sistema permite guardar uma sessão de trabalho, que está activa, para depois continuar o trabalho mais tarde.

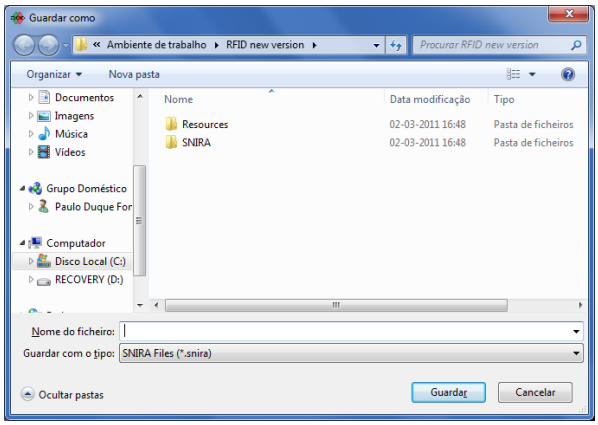
Esta é uma eventualidade que se coloca à hora da interrupção do trabalho para almoço ou continuar no dia seguinte.

Este tipo de operação é idêntico a tarefas no Word ou outros programas de uso geral.

Guardar

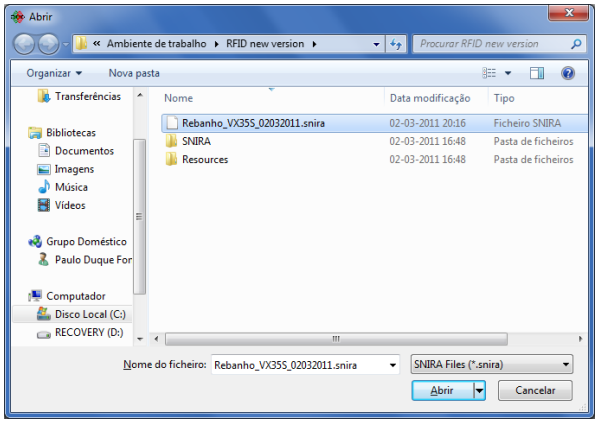
Na barra de Menus escolher Ficheiro ⇨ Guardar, escolhendo o local onde deseja guardar o ficheiro.

Na barra de Menus escolher Ficheiro ⇨ Guardar como, escolhendo o formato e o local onde deseja guardar o ficheiro.

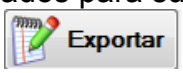


Abrir

Na barra de Menus escolher Ficheiro ⇨ Abrir, escolhendo o local onde está guardado o ficheiro específico.

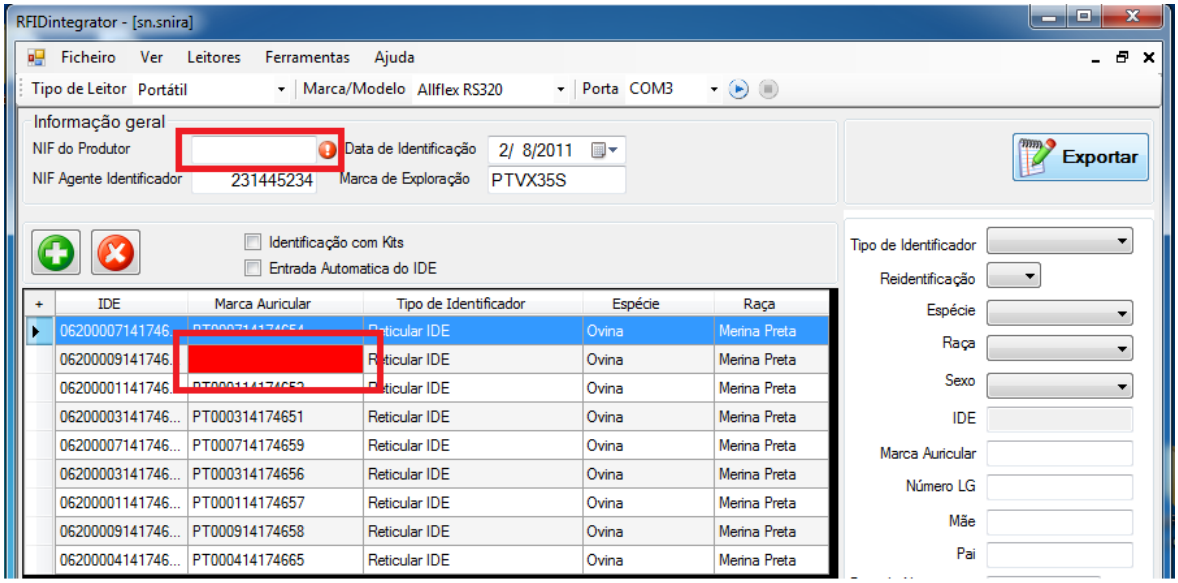


2.5. Exportar dados para ficheiro *.txt

Para exportar todos os dados para submeter ao SNIRA em formato de ficheiro *.txt basta carregar no botão 

.

Por motivos de segurança o sistema não permite exportar campos com erros ou campos que não estão preenchidos, pelo que aparecerá uma mensagem de Atenção.



Quando todos os campos são bem validados após o carregamento do botão Exportar, vai aparecer uma janela com o nome do ficheiro, pré preenchido segundo os critérios do IFAP e o lugar onde vai ser guardado.

2.6. Impressão

Caso seja desejado é possível imprimir um Relatório da Sessão de Identificação.

Na barra de menu escolher Ficheiro ⇨ Imprimir ⇨ Relatório ⮠.

Relatorio de exploração

NIF Produtor: 231445234
NIF Identificador: 231445234
Exploração (NRE): PTVX35S
Data da intervenção: 2/8/2011
Espécie: Ovina
Tipo de identificador: Reticular IDE

Nr	IDE	Marca Auricular	Sexo	Raça	Data de Nascimento	Número LG	Mae	Pai
1	0620000714174654	PT000714174654	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
2	0620000114174652	PT000114174652	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
3	0620000314174651	PT000314174651	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
4	0620000714174659	PT000714174659	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
5	0620000314174656	PT000314174656	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
6	0620000114174657	PT000114174657	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
7	0620000914174658	PT000914174658	Fême	Merina Preta	2/8/2011			
8	0620000414174665	PT000414174665	Fême	Merina Preta	2/8/2011			

3. Alternativas para a organização de uma sessão de trabalho

Ponderando a forma clássica de trabalhar no campo, mas a menos apropriada para um sistema que se quer automático, considerou-se a possibilidade de optar pela impressão de uma folha de campo, A4, com os campos definidos pelo "SNIRA", pré configurados e preenchidos, em colunas e linhas, de forma a facilitar a colheita da informação no campo.

A informação coligida na folha de campo, durante a acção de identificação na exploração, tem que ser introduzida posteriormente (por exemplo no Gabinete ou em Casa) no ***RFID Integrator*** através de uma sessão de trabalho específica:

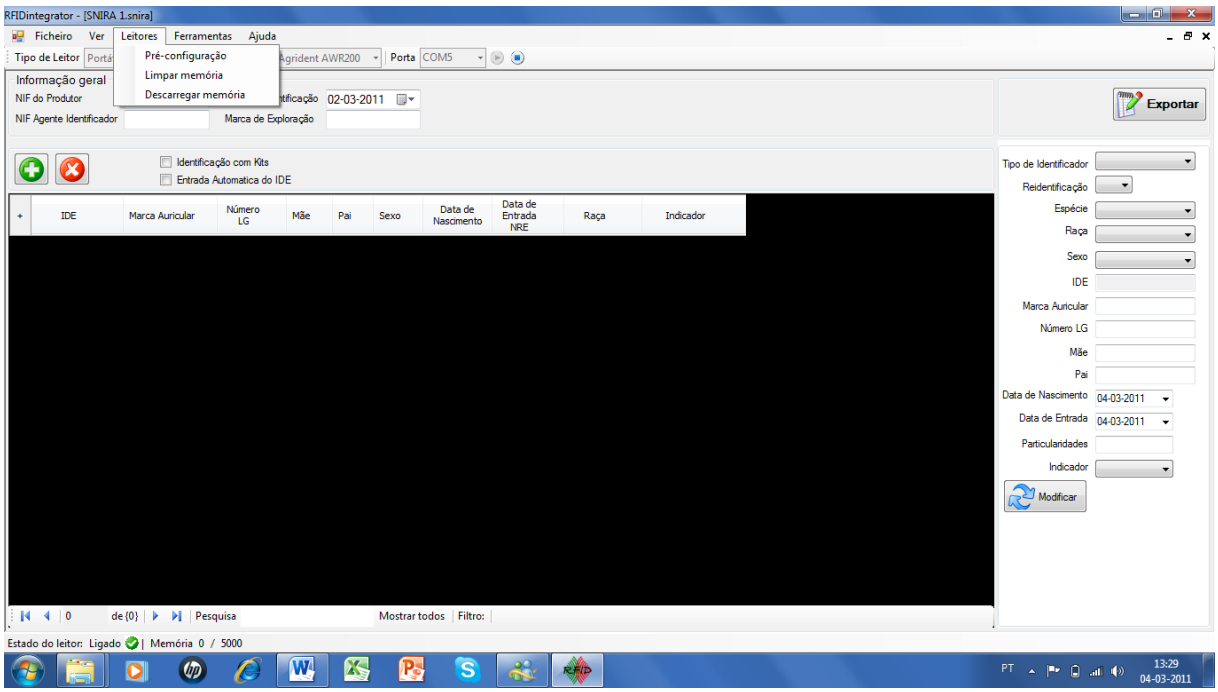
- com a edição (abertura) do ficheiro previamente gravado aquando da "construção" da folha de campo, ou;
- através do descarregamento da memória do Leitor, após a identificação dos animais na exploração.

3.1. Impressão de *Folha de campo*, com pré preenchimento dos códigos do "Kit de identificação"

No local mais apropriado e com o computador e o leitor ligado **limpar a memória do Leitor, para assegurar a eliminação de dados de sessões anteriores.**

Verificar se o Leitor está ligado à Porta COM (na barra de estado, na base inferior do ecrã deverá aparecer ***Estado do Leitor: Ligado***) .

Na barra de ferramentas escolher Leitor ⇨ Limpar memória ⮠.

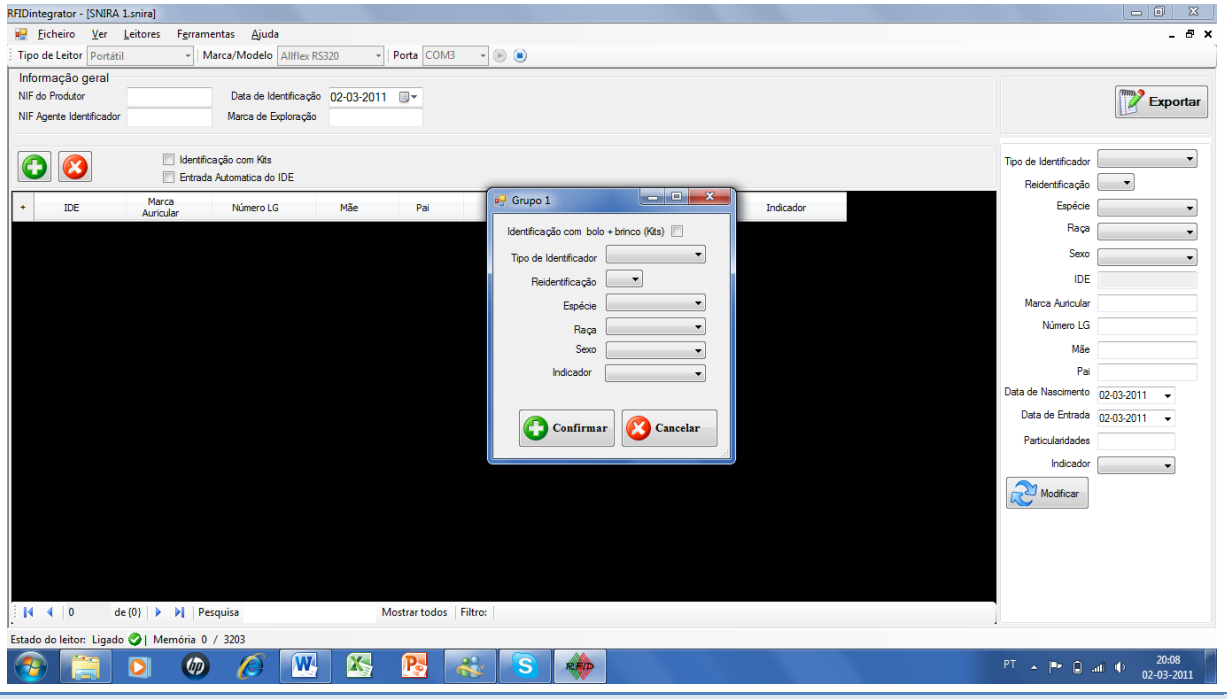


Usar o Leitor para ler uma quantidade de identificadores electrónicos que se prevejam vir a ser utilizados na identificação dos animais de uma determinada exploração.

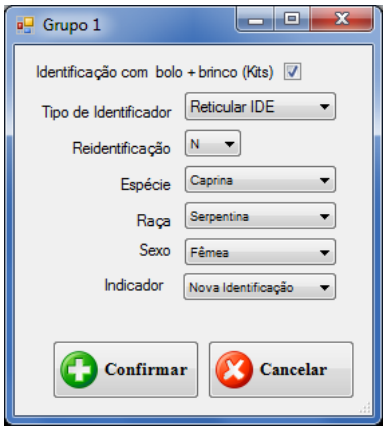
Na barra de ferramentas escolher Leitor ⇨ Descarregar memória ↵.

Abrir-se-á uma janela referente ao **Grupo** (1) de identificadores lidos pelo Leitor, devendo os campos ser preenchidos com a informação padrão mais ajustada à maioria das identificações a realizar.

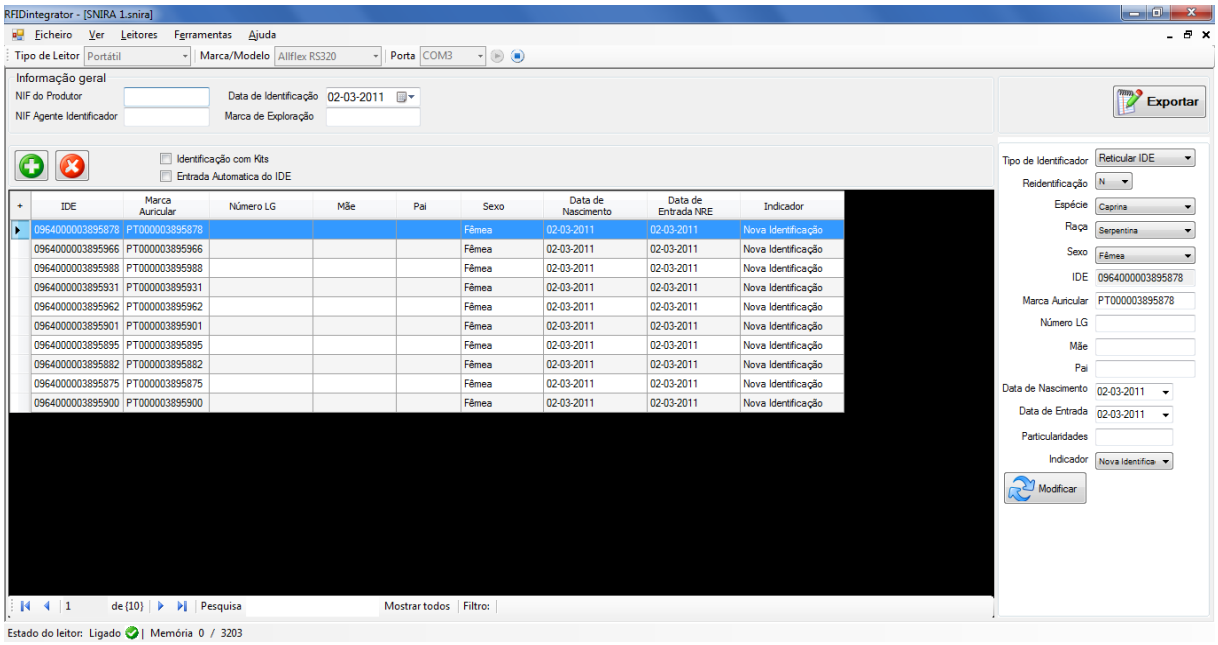
Este procedimento vai facilitar o preenchimento da informação a afectar a cada animal identificado.



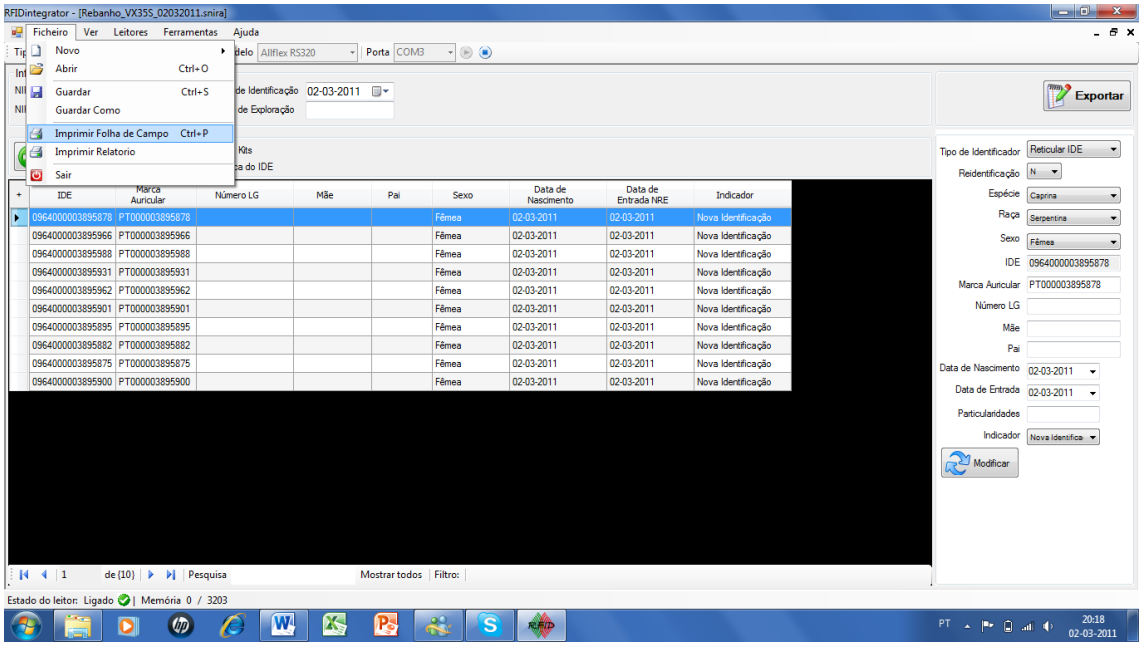
Sempre que o código do identificador electrónico corresponda ao código da marca auricular, não esquecer de seleccionar a caixa ***Identificação com bolo + brinco (Kits)*** ☑



Após todos os campos estarem preenchidos, é preciso carregar no botão Confirmar para prosseguir, aparecendo o seguinte ecrã.



Para imprimir a folha de campo é preciso ir à barra de Menu e escolher Ficheiro ⇨ Imprimir Folha de Campo ⮐.



A folha de campo impressa terá este aspecto.

Folha de campo

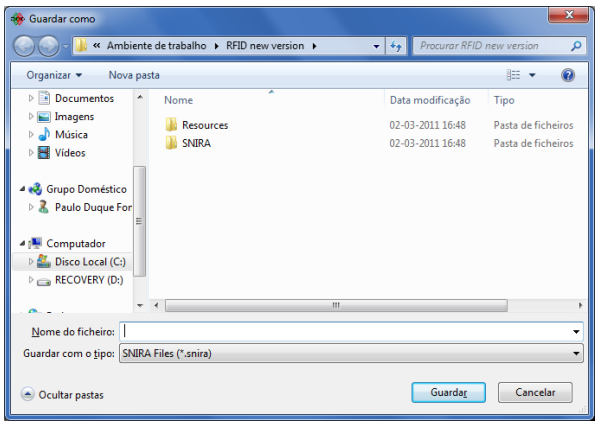
RFIDintegrator

NIF Produtor_____
NIF Identificador_____
Exploração (NRE)_____
Data da intervenção_____
Espécie_____
Tipo de identificador_____

Nr	IDE	Marca Auricular	Sexo	Raça	Data de Nascimento	Número LG	Mae	Pai
1	0620000714174654	PT000714174654						
2	0620000114174652	PT000114174652						
3	0620000314174651	PT000314174651						
4	0620000714174659	PT000714174659						
5	0620000314174656	PT000314174656						
6	0620000114174657	PT000114174657						
7	0620000914174658	PT000914174658						
8	0620000414174665	PT000414174665						

Antes de abandonar a sessão de trabalho deverá gravar a informação produzida, guardando o ficheiro em local próprio de forma a mais tarde, quando voltar do campo possa ir a esse local (pasta) e abrir o ficheiro para completar a informação que foi coligida no campo.

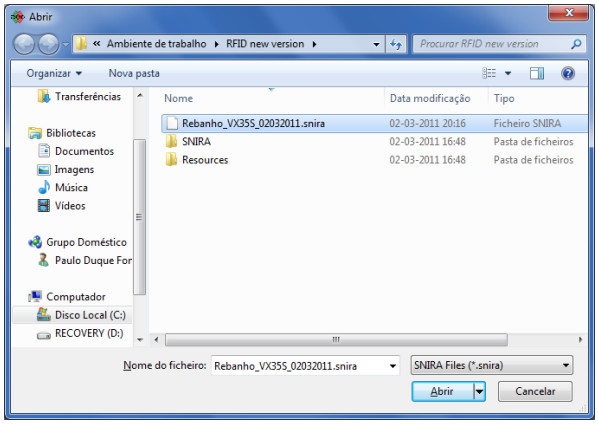
Para ***Guardar*** é preciso ir à barra de Menu e escolher Ficheiro ⇨ Guardar Como ↵.



Por último deverá limpar a memória do Leitor indo na barra de ferramentas escolher Leitor ⇨ Limpar memória ⮠.

3.2. Editar e actualizar informação no ficheiro previamente gravado aquando da construção da *Folha de campo*

Para ***Abrir*** o ficheiro, previamente guardado, é preciso ir à barra de Menu e escolher Ficheiro ⇨ Abrir ⮠.

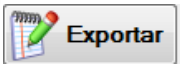


Depois do ficheiro aberto há que completar e/ou alterar a informação conforme as circunstâncias do conteúdo da informação na *Folha de campo*.

Tal como anteriormente referido, para "editar" a linha pretendida basta clicar com o cursor em cima dela e depois proceder à modificações desejadas.

Para concluir e guardar as modificações é preciso carregar no botão Modificar

e de imediato aparece na linha da tabela a informação modificada.

No final pode exportar os dados para submeter ao SNIRA em formato de ficheiro *.txt bastando carregar no botão 

.

3.3. Descarregar os dados da memória do leitor após a identificação dos animais na exploração

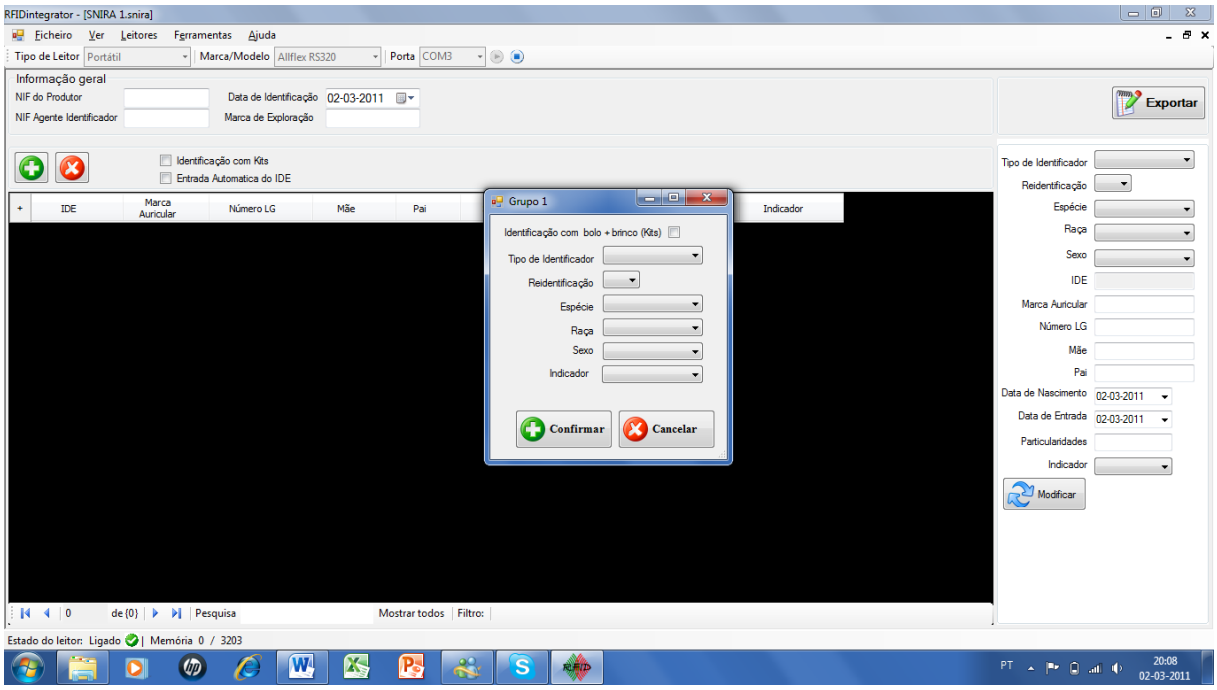
Existe ainda um outra opção de trabalhar os dados produzidos no campo e que consiste em descarregar a memória do leitor, para agregar a informação coligida na ***Folha de campo***.

A primeira coisa a fazer é ***Ligar o Leitor com o RFID Integrator***, conforme descrito em 1.3 e ***Criar uma nova sessão de trabalho***, da forma descrita em 2.1.

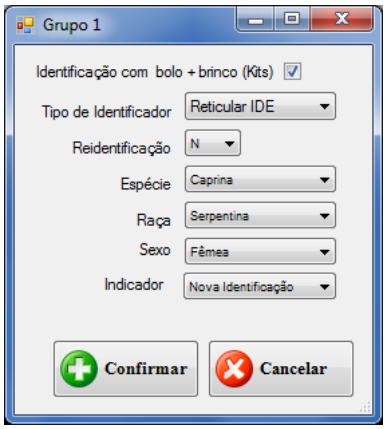
Para descarregar a memoria do Leitor deverá ir à barra de ferramentas e escolher Leitor ⇨ Descarregar memória ⮠.

Abrir-se-á uma janela referente ao **Grupo** (1) de identificadores lidos pelo Leitor, devendo os campos ser preenchidos com a informação padrão mais ajustada à maioria das identificações a realizar.

Este procedimento vai facilitar o preenchimento da informação a afectar a cada animal identificado.



Sempre que o código do identificador electrónico corresponda ao código da marca auricular, não esquecer de seleccionar a caixa ***Identificação com bolo + brinco (Kits)*** ☑



Após todos os campos estarem preenchidos, é preciso carregar no botão Confirmar para prosseguir, tal como referido anteriormente em processo idêntico.

Se no método de identificação no campo foram feitos ***Grupos***, o sistema vai identificar automaticamente os Grupos.

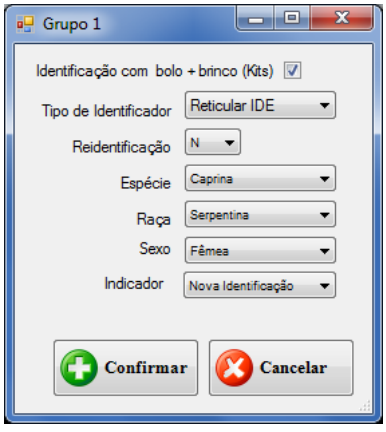
Assim, ao descarregar a memória do Leitor, no qual foram constituídos vários ***Grupos***, é possível:

- criar um único ficheiro *.txt para todos os ***Grupos*** criados, preenchendo a informação solicitada na janela do ***Grupo 1*** e fazendo ***Cancelar*** na janela dos restantes Grupos;
- criar ficheiro *.txt específico para cada ***Grupo*** que tenha sido criado, preenchendo a informação solicitada na janela do ***Grupo*** que quer utilizar, fazendo ***Cancelar*** nas sucessivas janelas dos ***Grupos*** já processados até chegar à janela do Grupo pretendido.

Portanto, neste processo ao clicar em ***Cancelar*** num grupo específico, salta desse modo para o ***Grupo*** seguinte até ao último.

Para cada ***Grupo*** criado é necessário previamente ***Criar uma nova sessão de trabalho***, da forma descrita em 2.1.

Mais uma vez relembramos que, sempre que se deseje que o código do identificador electrónico corresponda ao código da marca auricular, não esquecer de seleccionar a caixa ***Identificação com bolo + brinco (Kits)*** ☑



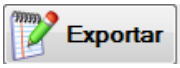
Os limites na constituição de grupos, estão dependentes da memória do Leitor, podendo estes funcionar como **separador** entre animais identificados em **diferentes explorações**.

Depois do ficheiro descarregado há que completar e/ou alterar a informação dos campos associados ao identificador em questão, conforme as circunstâncias do conteúdo da informação na *Folha de campo*.

Tal como anteriormente referido, para "editar" a linha pretendida basta clicar com o cursor em cima dela e depois proceder à modificações desejadas.

Para concluir e guardar as modificações é preciso carregar no botão Modificar

e de imediato aparece na linha da tabela a informação modificada.

No final pode exportar os dados para submeter ao SNIRA em formato de ficheiro *.txt bastando carregar no botão 

.

3.4. Impressão de folha de campo em "branco"

Caso deseje optar pela impressão de uma folha de campo, A4, com os campos pré configurados em colunas, basta abrir uma nova sessão de trabalho (ver ponto 2.1) e imprimir a folha de campo.

Na barra de Menu escolher Ficheiro ⇨ Imprimir Folha de Campo ⮠.

Folha de campo

RFIDintegrator

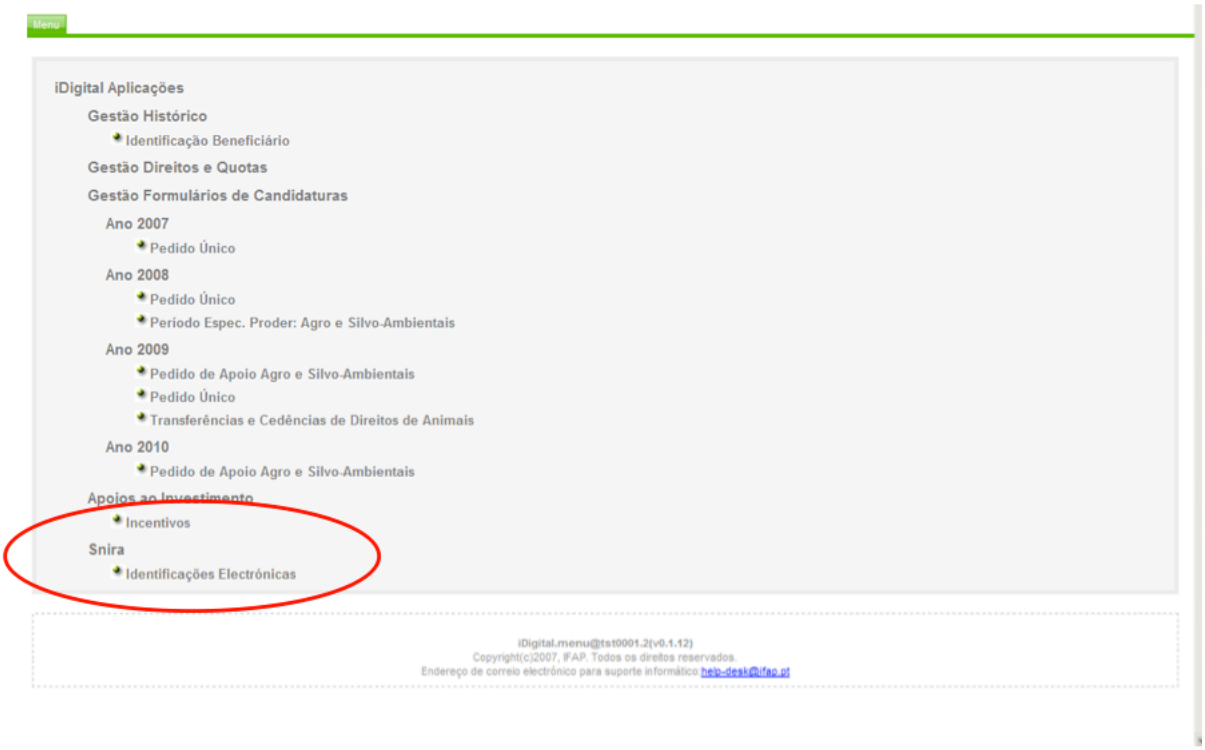
NIF Produtor_____
NIF Identificador_____
Exploração (NRE)_____
Data da intervenção_____
Espécie_____
Tipo de identificador_____

Nr	IDE	Marca Auricular	Sexo	Raça	Data de Nascimento	Número LG	Mae	Pai
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								

Page 1 of 1

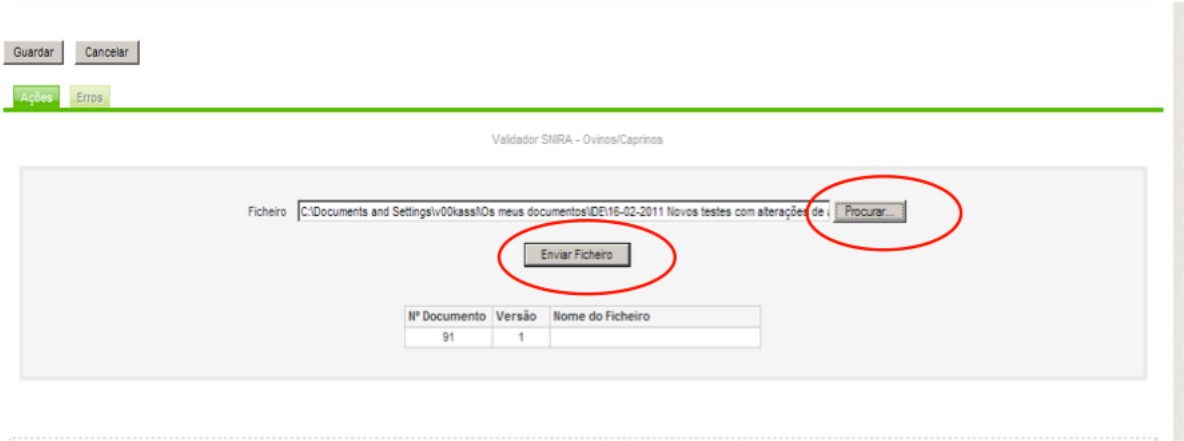
4. Submissão do ficheiro produzido ao SNIRA

O "upload" do ficheiro será efectuado através do iDigital, cujo acesso está disponível no sítio do IFAP na internet, www.ifap.pt .



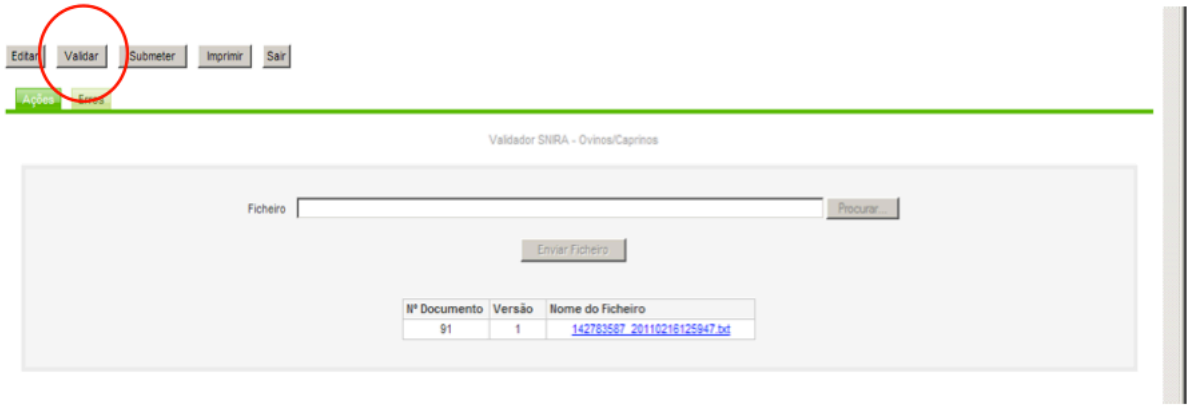
Para tal será disponibilizado o ecrã seguinte onde será indicado o NIFAP detentor dos animais para o qual se vai efectuar o carregamento.

Após “Criar” um novo documento (ver imagem acima), deverá “Procurar” o ficheiro a transferir, seleccionar-se o mesmo e “Enviar Ficheiro”.



Seguidamente, deverá “Guardar” o ficheiro.

Só será efectuado o "upload" do ficheiro a carregar no SNIRA, depois de validada a estrutura do mesmo (campos obrigatórios, tamanho dos campos, etc.). Assim o passo seguinte será "Validar" os dados existentes no ficheiro, que terão de obedecer às condições já definidas.

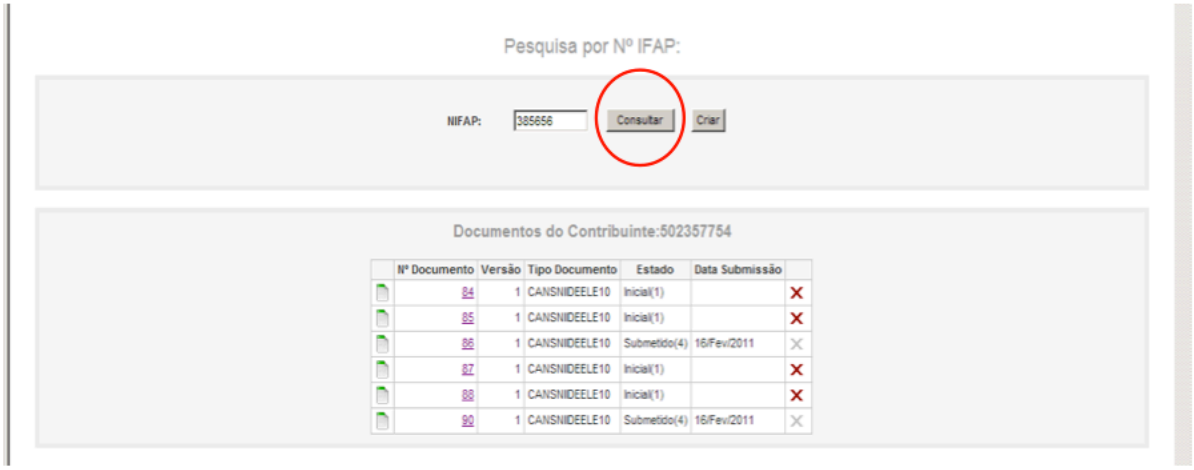


Caso o ficheiro não apresente erros, quer na estrutura, quer nas validações, poderá "Submeter" para carregamento dos dados no SNIRA.

Um ficheiro que contenha erros não poderá ser submetido. Aparecerá no *form* de erros, uma listagem com os erros que o ficheiro contem, para que o técnico possa corrigi-los e tentar nova submissão do ficheiro.

Editar
Validar
Submeter
Imprimir
Sair
Ações
Erros
SNIRA - Ovinos/Caprinos
Aviso / Erros de Validação
Origem Código Descrição Complemento Regra
1 Dados inválidos. O NIF 100633641 não está registado no Snira como agente identificador.
1 Dados inválidos. A marca de exploração VP04A não está associada ao NIF 100633641
1 Dados inválidos. O NIF 100633641 não está registado no Snira como agente identificador.
1 Dados inválidos. A marca de exploração VP04A não está associada ao NIF 100633641
1 Dados inválidos. O NIF 100633641 não está registado no Snira como agente identificador.
1 Dados inválidos. A marca de exploração VP04A não está associada ao NIF 100633641

Existe a possibilidade de consultar os documentos submetidos ou apenas criados (Estado: INICIAL) de um detentor. Estes últimos podem ser editados novamente.



Trabalhos Citados

Manual de Procedimentos para Transferência de Ficheiros de Identificação Electrónica O-C, IFAP, 2011.

Agradecimentos

A todos os que contribuíram para a criação e testagem desta ferramenta de trabalho o nosso agradecimento.

A todas as Marcas dos Leitores disponibilizados, bem como aos seus agentes e representantes o nosso agradecimento.